

Unity Entwickler (m/w/d)

Ihre Aufgaben

- Mit unserem Designteam entwickeln Sie neue Ideen und Spezifikationen von AR/VR
- Entwicklung von Strategie- und Entwicklungspipelines
- Planen und implementieren von AR/VR- und Mixed-Reality Funktionen
- Testen von AR/VR Funktionalitäten
- Entwicklung und Implementierung von professionellen Vorlagen

Das bringen Sie idealerweise mit

- Erfahrung mit Unity 2D & 3D
- Erfahrung mit C # und C ++
- Erfahrung mit User Experience Design, Level Design und Level Tuning
- Erfahrung in der Erstellung immersiver AR/VR Erlebnisse
- Kenntnisse in Backend-APIs und Vertrautheit mit JSON, REST und XML
- Erfahrung mit Android-, PC- und WebGL-Entwicklung
- Erfahrung mit Git

Bild von Freepik.com

Über uns

Wir bieten Robotersystemlösungen aus einer Hand an. Unsere Software deckt dabei die komplette Wertschöpfungskette ab. Dies beginnt mit einer App für den Bestellprozess am Point-of-Sale, geht über die Robotersimulation und -steuerung bis hin zur Fertigungs- und Materialüberwachung zur Qualitätssicherung.

Durch ein Komplettsystem aus Software und der Hardware können wir unseren Kunden einen schnellen Einstieg in die Fertigung 4.0 bieten und die flexible, autonome Produktion in Losgröße 1 realisieren. Dabei unterstützen wir kleine und mittelständische Unternehmen in der Holz-, Metall- und Steinverarbeitung und in der Verarbeitung von Verbundmaterialien, um hier die Automatisierung voranzutreiben für ein nachhaltiges und langfristiges Wachstum.

Das erwartet Sie bei uns



großer
Gestaltungsspielraum



Weiterbildungsmöglichkeiten



motiviertes & qualifiziertes Team



flache Hierarchien



vielseitige Aufgabenbereiche



Work-Life Balance